

Панель оператора ИП320 Конфигурирование



Руководство пользователя

Код ОКП 421700

Содержание

1. Основные характеристики программы «Конфигуратор ИП320»	3
2. Последовательность работы с конфигуратором ИП320.....	4
3. Установка и запуск программы. Главное окно программы.....	5
3.1. Установка программы	5
3.2. Запуск программы.....	5
4. Создание и редактирование проектов	8
4.1. Работа с редактируемой областью экрана.....	12
5. Загрузка проекта в панель	28
6. Подключение ПЛК	29
7. Пример создания проекта.....	30
7.1. Описание проекта.....	30
7.2. Создание проекта.....	31

1. Основные характеристики программы «Конфигуратор ИП320»

Конфигуратор ИП320 – это программное обеспечение (ПО), предназначенное для программирования панели оператора ИП320. ПО работает под управлением ОС MS Windows 98/2000/XP.

Конфигуратор ИП320 позволяет формировать и сохранять пользовательские экраны, отображаемые на дисплее панели ИП320 в процессе эксплуатации и настраивать обмен между панелью и ПЛК данными, отображаемыми в пользовательских экранах.

Примечание: Под термином «ПЛК» понимается программируемый логический контроллер или иной прибор, работающий в режиме подчиненного (Slave), с которого панель получает данные для отображения на пользовательских экранах. Аббревиатура «ПЛК» принята для краткости обозначения.

Пользовательские экраны включают наборы базовых элементов, каждый из которых позволяет управлять определенной функцией панели. К базовым элементам экрана относятся буквы (русские или английские) и символы, пиктограммы (индикатор, график, линейка, переключатель, регистр для отображения / редактирования данных, кнопки переключения экранов и другие элементы). Также на экранах могут располагаться элементы, позволяющие выполнить переключение между экранами, переключение между элементами отображения и редактирования данных и другие процедуры.

Совокупность экранов образует проект, который можно загрузить в проект или сохранить в виде файла на жестком диске компьютера.

Выбрав проект, пользователь может либо обратиться к одному из входящих в него экранов, либо создать новый экран.

В процессе эксплуатации оператор может выполнить переход между экранами отображения данных, установить и изменить значение параметра и т.д.

2. Последовательность работы с конфигуратором ИП320

Последовательность операций в программе Конфигуратор ИП320 – следующая:

1. Установка программы «Конфигуратор ИП320».
2. Запуск программы «Конфигуратор ИП320»
3. Создание нового или запуск существующего проекта
4. Создание нового экрана или редактирование существующего экрана
5. Сохранение изменений в проекте
6. Загрузка проекта в панель оператора ИП320.

3. Установка и запуск программы. Главное окно программы

3.1. Установка программы

Для установки программы «Конфигуратор ИП320» следует запустить файл установки (setup.exe) с диска, включаемого в комплект с панелью, и следовать инструкциям программы установки. После установки на рабочем столе появится «иконка» Конфигуратор ИП320.

3.2. Запуск программы

Для запуска программы следует выбрать команду **Пуск | Программы | OWEN | Конфигуратор ИП320 | Конфигуратор ИП320** или щелкнуть левой кнопкой мыши на «иконке» программы.

3.3. Главное окно программы «Конфигуратор ИП320»

После запуска файла **IP320.exe** на мониторе компьютера открывается главное окно программы (см. рис. 3.1).

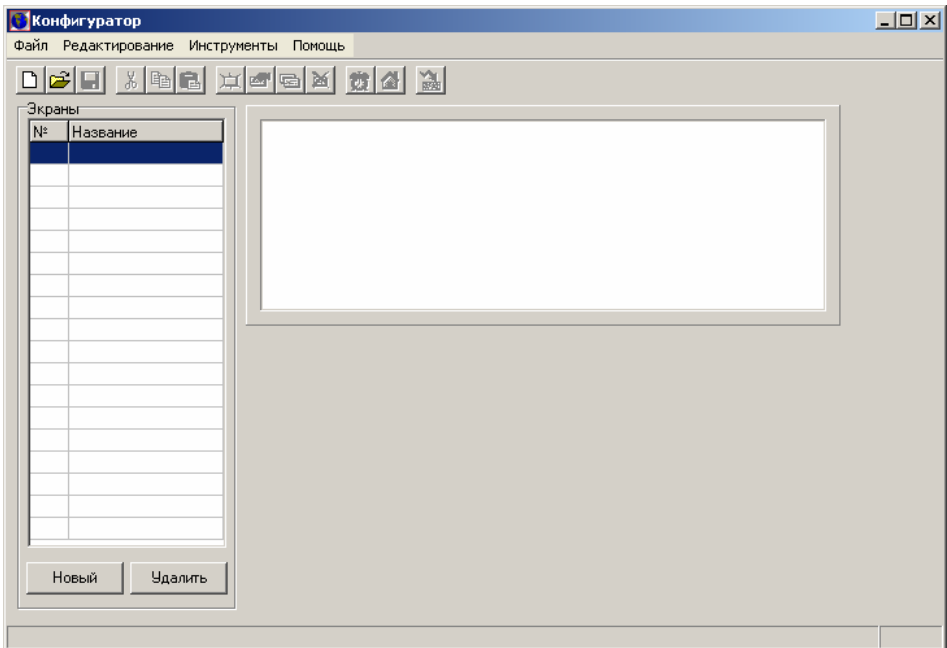


Рис. 3.1. Главное окно программы Конфигуратор ИП320

3. Установка и запуск программы

Окно включает:

- Главное меню и главную панель инструментов (см. табл. 4.1).
- В левой части окна расположена область «Экраны». В колонке «№» отображаются идентификационные номера экранов текущего проекта, в колонке «Название» – краткие наименования экранов.
- Ниже расположены кнопки «Новый», предназначенная для создания нового экрана, и «Удалить», удаляющая выделенный в списке экран.
- В правой верхней части окна расположена область редактирования экранов.

Таблица 4.1

Кнопки главной панели инструментов






и команды меню главного окна программы Конфигуратор ИП320

Кн. ¹	Пункт меню	ГК ²	Описание
	Файл Новый проект	Ctrl+N	Создание нового проекта
	Файл Открыть проект	Ctrl+O	Открытие сохраненного проекта
	Файл Сохранить проект	Ctrl+S	Сохранение текущего проекта
	Файл Сохранить проект как		Сохранение текущего проекта с новым именем
	Файл Выбор ПЛК		Выбор типа соединения с ПЛК и параметров соединения с панелью оператора ИП320
	Файл СОМ-порт		Выбор СОМ-порта для загрузки проекта в панель оператора
	Файл Загрузить		Загрузка данных в панель оператора ИП320 через RS-232 порт компьютера.
	Файл Выход		Закрытие приложения
	Редактирование Вырезать	Ctrl+X	Вырезание выделенных символов в буфер обмена из области отображения текста
	Редактирование Копировать	Ctrl+C	Копирование выделенных символов из области отображения текста в буфер обмена
	Редактирование Вставить	Ctrl+V	Вставка содержимое буфера обмена в область отображения текста
	Редактирование Удалить	Ctrl+D	Удаление выбранного элемента
	Сервис Новый экран		Создание нового экрана. Дублируется кнопкой «Новый», расположенной под списком экранов текущего проекта (в области «Экраны»).

¹ Кн. – кнопка


² ГК – горячие клавиши.

Продолжение табл. 4.1

Кн.	Пункт меню	ГК	Описание
	Сервис Атрибуты		Изменение атрибутов текущего экрана
			Копирование текущего экран для создания аналогичного экрана
	Сервис Удалить экран		Удаление текущего экрана. Дублируется кнопкой «Удалить», расположенной под списком экранов текущего проекта (в области «Экраны»).
	Сервис Список тревог		Настройка содержания списка тревог
	Сервис Настройки проекта		Установка главного экрана, пароля и управления панелью
	Сервис Отображать сетку		Отображение или скрытие сетки. Повторные нажатия включают / выключают отображение сетки направляющих линий в окне редактирования экрана. Сетка предназначена для упрощения позиционирования отображаемых элементов режима. Шаг направляющих – 16 пикселей, размер решетки направляющих – 192x64. При перемещении пиктограмм по области редактирования, они притягиваются к направляющим. Один шаг перемещаемого элемента составляет четыре точки решетки направляющих.
	Помощь О программе		Вызывает окно, содержащее информацию о программе

4. Создание и редактирование проектов

Для создания нового проекта следует:

1. Нажать кнопку «Новый проект» () панели инструментов, или выбрать команду Файл | Новый проект, или нажать сочетание горячих клавиш <Ctrl+N> Откроется окно «Выбор ПЛК» (см. рис. 4.1, а).

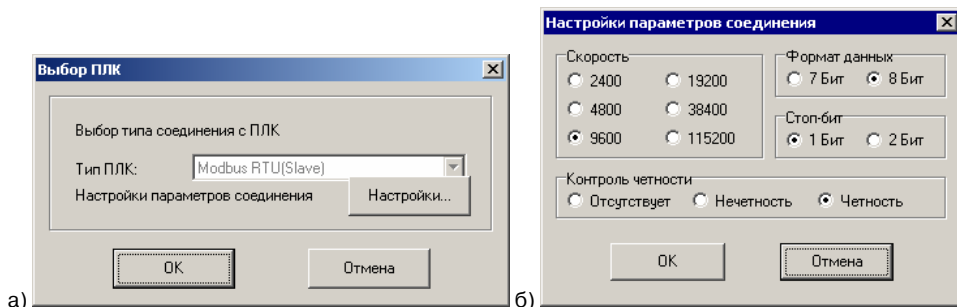


Рис. 4.1. Окна «Выбор ПЛК» (а) и «Настройки параметров соединения» (б)

2. В этом окне – в строке «Тип ПЛК» выбран универсальный протокол Modbus RTU (Slave).
3. В этом окне – нажать кнопку «Настройки». Откроется окно «Настройки параметров соединения» (см. рис. 4.1, б).
4. В этом окне выбором требуемой позиции задать:
 - Скорость – скорость информационного обмена ПЛК с панелью ИП320
 - Формат данных – задает длину слова данных информационного обмена ПЛК с панелью ИП320. Следует выбрать только 8 бит, так как протокол ModBus RTU предполагает использование только такой длины слова данных .
 - Контроль четности – задает тип контроля четности данных информационного обмена ПЛК с панелью ИП320. Значение выбирается из вариантов: Отсутствует / Нечетность / Четность
 - Стоп-бит – задает количество стоповых бит данных информационного обмена ПЛК с панелью ИП320; Выбирается «1» или «2».
 - После того, как требуемые значения заданы – нажать кнопку «ОК». Окно закроется, а введенные данные будут сохранены в проекте. Для выхода из окна без сохранения данных – нажмите кнопку «Отмена».
5. Нажать кнопку «ОК» в окне «Выбор ПЛК». Окно закроется, а введенные данные будут сохранены в проекте. Для выхода из окна без сохранения данных – нажмите кнопку «Отмена».
6. После того, как процедура задания параметров нового проекта завершена:
 - в области «Экраны» в столбце «№» отобразится номер экрана «1»;
 - Справа от рабочей области отобразится панель инструментов, кнопки которой соответствуют отображаемым элементам (пиктограммам и др.) экрана приведены в табл. 4.2. Нажатие кнопки приводит к включению в рабочую область соответствующего элемента.
 - Снизу от рабочей области отобразится область «Атрибуты экрана» (см. рис. 4.2).
7. Область «Атрибуты экрана» главного окна программы (см. рис. 4.2) позволяет:

- В поле «Название» – ввести краткое название экрана. Оно должно позволить пользователю легко идентифицировать экран. Введенное наименование отобразится в колонке «Название» области «Экраны».
 - В полях «Предыдущий экран» и «Следующий экран» следует задать идентификационные номера экранов, которые будут вызываться в режиме эксплуатации при нажатии кнопок со стрелками, направленными вверх и вниз.
8. После определения атрибутов экрана в редактируемой области Главного окна с помощью инструментов, расположенных в правой части Главного окна и приведенных в табл. 4.2, создается содержание экрана. Более подробно о инструментах программы см. п. 4.1.

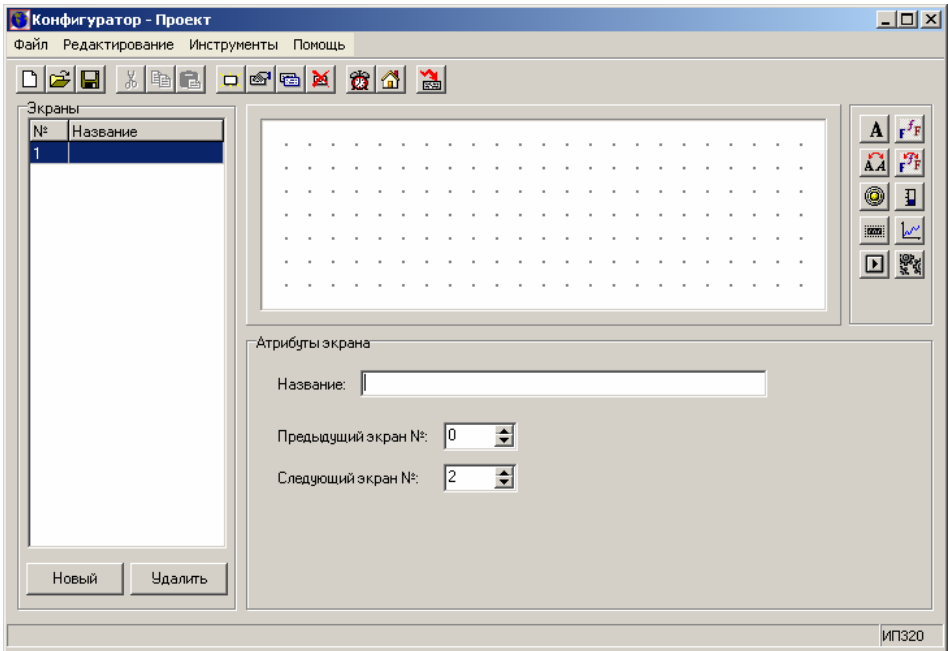














Рис. 4.2. Главное окно программы с экраном номер 1

Кнопки панели инструментов области редактирования экранов

Кн. ³	Описание
	Текст (символы латиницы).
	Текст (символы кириллицы). Отображаются в графическом режиме.
	Динамический текст, связанный с текущим состоянием ПЛК. Символы латиницы.
	Динамический текст, связанный с текущим состоянием ПЛК. Символы кириллицы. Отображаются в графическом режиме.
	Индикатор. Отображает состояние бита ПЛК.
	Линейка. Используется для нестрогого отображения аналоговых численных параметров (таких, как изменение давления, уровня жидкости и т.д.). Высота, ширина и направление элемента могут быть заданы произвольно.
	Регистр. Область отображения и ввода данных, связанная с регистром ПЛК.
	График. Используется для отображения изменений измеряемой величины.
	<p>Функциональная кнопка. Любая из 20 кнопок панели ИП320 могут быть определены как функциональные кнопки (т.е. их нажатие связывается с выполнением определенных функций). Использование функциональных кнопок позволяет, осуществлять переключение между экранами проекта, устанавливать значения битов и регистров.</p> <ul style="list-style-type: none"> — Если кнопкам панели ИП320 со стрелками «вверх» и «вниз» ( и ) , по умолчанию используемыми для переключения экранов, будут назначены в редактируемом экране другие функции, их нельзя будет использовать для переключения экранов. — Если этим кнопкам не будут назначены в редактируемом экране другие функции, то их нажатие будет приводить к переключению экранов. При достижении начального экрана (экрана №1) произойдет циклическое переключение на последний экран проекта. — Если этим кнопкам будут назначены в редактируемом экране функции редактирования данных, то, после выполнения этих функций, кнопки вновь могут быть использованы для переключения экранов.
	Картинка. Данная функция позволяет вставить битовое (растровое) изображение (заранее созданное на компьютере размером 64x132) и позволяет отобразить на дисплее панели, например, чертежи механизмов, облегчающие понимание оператором протекающих процессов. Кроме того, позволяет отобразить товарные марки и т.п.

³ Кн. – кнопка


9. Нажать кнопку  или выбрать команду «Сервис | Настройка панели оператора» главного меню программы. Откроется окно «Настройки панели оператора», предназначенное для задания параметров проекта (см. рис. 4.3).

Рис. 4.3. Окно «Настройки проекта»

10. В этом окне следует задать:
- В группе полей «Настройки проекта»:
 - В поле «Главный экран» – указывается номер экрана, который будет переходить панель по нажатию кнопки [ESC] (обычно это либо экран главного меню, либо наиболее часто используемый экран).
 - В поле «Пароль» – задается числовой пароль, с помощью которого можно запретить доступ к функциям перехода на экран, перехода на экран тревог и экран времени, редактирования значения параметра ПЛК, установки бита/регистра ПЛК. Подробнее см. п. 4.3.
 - В поле «Выполнить» задается время, после которого в процессе работы панель выключит подсветку либо переключится на определенный номер экрана, который устанавливается рядом со словом «Экран». Если задать значение «Никогда», то панель не будет выполнять перехода на какой-либо экран либо выключать подсветку. По умолчанию стоит функция «Выключение подсветки через 3 минуты».
 - Переключатель «Экран/Выключение подсветки» задает режим выключение подсветки либо переход на экран с номером, заданным в поле справа, в который пе-

4. Создание и редактирование проектов

реходит панель по истечению времени, которое было установлено в поле «Выполнить»

- В группе полей «Управление»:
 - В поле «Адрес ПЛК» задается адрес ПЛК, с которого будет производиться управление экранами, либо этому ПЛК будет сообщаться текущий номер экрана;
 - Поле «Регистр №» активируется, когда в поле «Интерактивный контроль» устанавливается флажок «Автоматическая смена экрана» или флажок «Текущий № экрана». В поле «Регистр №» записывается номер регистра, который будет определяет номера регистров для данных функции. Значения регистров появляется справа от слов «Автоматическая смена экрана» и «Текущий номер экрана»).
- В группе полей «Интерактивный контроль»
 - Если флажок «Автоматическая смена экрана» установлен, то в поле «Регистр №» необходимо установить номер регистра в который в процессе работы ПЛК устанавливает значение номера экрана на который нужно перейти. После того как панель перейдет на необходимый номер экрана она записывает в этот данный регистр ПЛК значение 0.
 - Если флажок «Текущий № экрана» то в поле «Регистр №» необходимо установить номер регистра, в который в процессе работы панель будет отсылать номер активного экрана. Причем, если установлена функция «Автоматическая смена экрана», то номер регистра будет следующим за номером регистра этой функции.
- В группе полей «Управление периферийным оборудованием»:
 - Установить флажок переключателя «Аналоговый вх/вых» - данная функция панелью не поддерживается.
 - Если флажок «Модуль дата/время» - данная функция панелью не поддерживается

11. Загрузить проект в панель (см. п. 6) или сохранить созданный проект в файл (см. п. 4.3)

4.1. Работа с редактируемой областью экрана


Работа с редактируемой областью экрана заключается в том, что в эту область вводятся требуемые элементы (Текст, регистр, пиктограммы кнопок, графики и др.). Для этих элементов задаются необходимые параметры и свойства. После того, как редактируемый проект (представляющий собой определенную совокупность экранов) загружен в панель ИП320, экраны, включенные в проект, отображаются на дисплее панели ИП320 и используются в процессе управления ПЛК.

Все элементы, отображающиеся в рабочей области экрана, с использованием мыши могут быть перемещены в пределах рабочей области. Для завершения перемещения следует щелкнуть левой кнопкой мыши.

Ниже приведены описания способов создания, редактирования и использования элементов экрана.

4.2. Текст (латиница)

Чтобы ввести в режим элемент «Область отображения текста» (латиница) и отредактировать его, следует:

1. Нажать кнопку «Текст (латиница)» (). В окне редактирования режима отобразится прямоугольная область текста. Одновременно этот текст отображается в поле ввода

«Текст», расположенном под окном редактирования (см. рис. 4.4). В этом окне текст можно отредактировать, используя символы латинского алфавита и цифры.

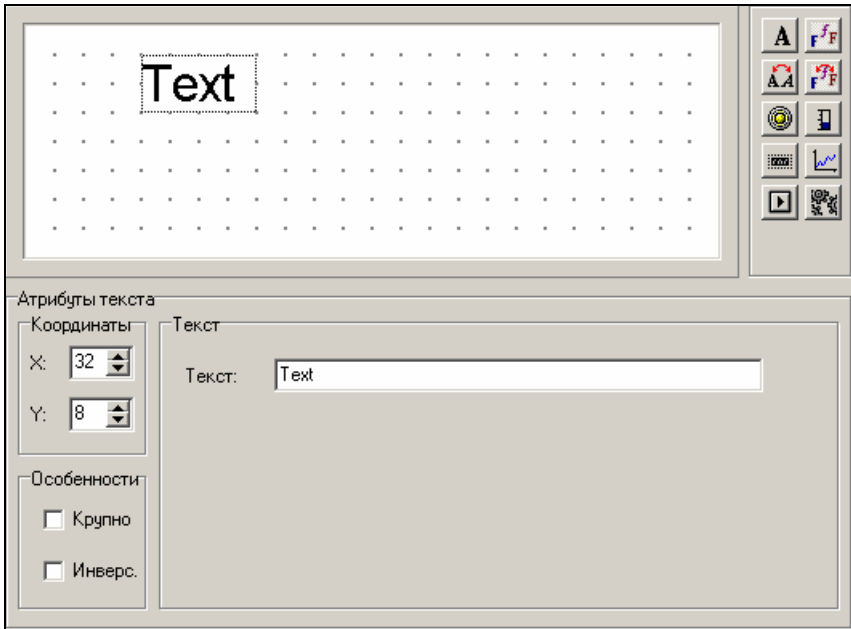



Рис. 4.4. Область отображения текста (латиница)

2. В области «Атрибуты текста», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В группе «Особенности», при установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (введенного текста) увеличиваются вдвое.
4. В группе «Особенности», при установке флажка в поле переключателя «Инверс.» происходит инверсия цветов текста и фоновой подсветки.
5. Содержание области ввода текста может редактироваться в поле «Текст» (с применением копирования текста в буфер). В область ввода текста могут вводиться только символы латиницы.

4.3. Текст (кириллица)

Чтобы ввести в режим элемент «Область отображения текста» (кириллица) и отредактировать его, следует:

1. Нажать кнопку «Текст (кириллица)» (). В окне редактирования режима отобразится прямоугольная область текста. Одновременно этот текст отображается в поле ввода «Текст», расположенном под окном редактирования (см. рис. 4.5). В этом окне текст можно отредактировать, используя символы латинского алфавита, символы кириллицы и цифры.

4. Создание и редактирование проектов

Приемы работы с областью ввода кириллического текста аналогичны таковым для текста (латиницы), см. п. 4.2. Но в группе «Особенности» поле переключателя «Крупно» замещено кнопкой «Шрифт». Нажатие этой кнопки вызывает стандартное окно выбора шрифта, в котором могут быть заданы параметры используемого шрифта. **Внимание!** Следует использовать самые распространенные шрифты с нормальной толщиной символов, такие как Arial, Times New Roman, Tahoma, Impact, MS Sans Serif.

Примечание. Использование инструмента «Текст (кириллица)» позволяет выводить текст различными шрифтами. Но применение данного инструмента приводит к большому расходу памяти, нежели применение инструмента «Текст (латиница)». По этому для больших проектов (20 экранов и более) не рекомендуется часто использовать этот инструмент.

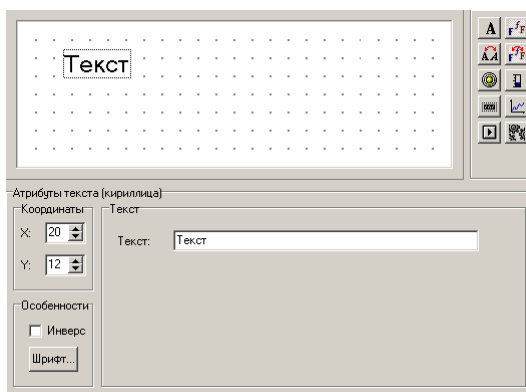



Рис. 4.5. Область отображения текста (кириллица)

4.4. Динамический текст (латиница)

В процессе управления технологическими процессами бывает важно отобразить текущее состояние механизма. Оно может быть отображено словами, описывающими различные состояния. Это облегчает процесс управления. Для реализации этого необходимо динамически изменять текст в процессе работы в зависимости от состояния регистра ПЛК.

Чтобы задать параметры «динамического текста», следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров изменяющихся текстов (см. рис. 4.6).
2. В области «Атрибуты динамического текста», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области «Особенности»: при установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (введенного текста) увеличиваются вдвое.
4. В области «Особенности»: при установке флажка в поле переключателя «Инверс.» происходит инверсия цветов текста и фоновой подсветки.

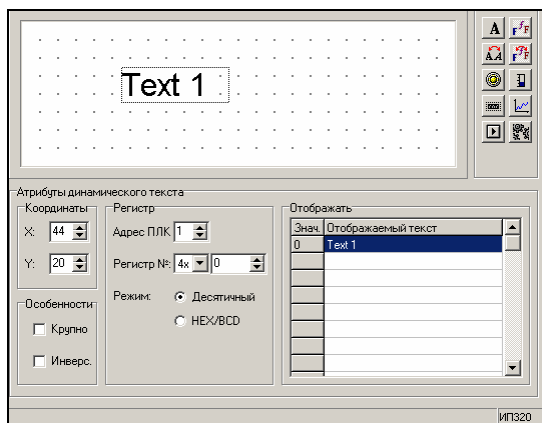



Рис. 4.6. Динамический текст (латиница)

5. В области «Регистр»:
 - В поле «Адрес ПЛК» – задать требуемый адрес ПЛК, с которого получают данные для переключения текста.
 - В полях «Регистр №» – задать номер регистра ПЛК, связываемый с динамически меняющимся текстом.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «Десятичный / HEX/BCD») – задает отображение данных либо в десятичной системе счисления, либо отображение данных в режиме HEX (шестнадцатиричной системе счисления / двоично-десятиричной системе).
6. В области «Отображать» задаются строки динамического текста. Они вводятся непосредственно в строки таблицы. Для ввода текста следует выбрать требуемую строку, щелчком левой кнопки мыши перевести ее в режим редактирования и ввести требуемый текст.
 Содержание строк может редактироваться с применением копирования текста в буфер. В область ввода текста могут вводиться символы латиницы и цифры.
 Связанная строка динамического текста отображается на дисплее панели тогда, когда заданный регистр ПЛК принимает значение, соответствующее номеру строки (от 0 до 7).

4.5. Динамический текст (кириллица)

Чтобы задать параметры «динамического текста», используя кириллические символы, следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров изменяющихся текстов (см. рис. 4.7).
 Приемы работы с областью ввода кириллического текста аналогичны таковым для текста (латиницы), см. п. 4.4. Но в группе «Особенности», поле переключателя «Крупно» замещено кнопкой «Шрифт». Нажатие этой кнопки вызывает стандартное окно выбора шрифта, в котором могут быть заданы параметры используемого шрифта.
Внимание! Следует использовать самые распространенные шрифты с нормальной толщиной символов, такие как Arial, Times New Roman, Tahoma, Impact, MS Sans Serif.

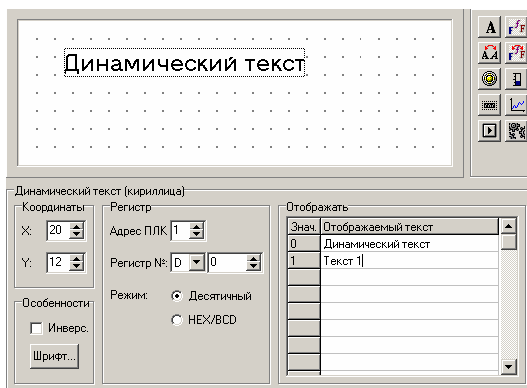



Рис. 4.7. Динамический текст (кириллица)

Примечание. Использование инструмента «Динамический текст (кириллица)» позволяет выводить текст различными шрифтами. Но применение данного инструмента приводит к большому расходу памяти, нежели применение инструмента «Динамический текст (латиница)». По этому для больших проектов (20 экранов и более) не рекомендуется часто использовать этот инструмент.

4.6. Функциональные кнопки

Чтобы назначить определенные выполняемые функции кнопкам на клавиатуре панели ИПЗ20, следует:

1. Нажать кнопку  в окне инструментов. Откроется область задания параметров функциональной кнопки.
2. В полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области задания параметров, в поле «Кнопка» – выбрать из раскрывающегося списка двадцати доступных кнопок клавиатуры требуемую. Варианты: «Влево» ([]), «Вправо» ([]), «Вверх» ([]), «Вниз» ([]), «ESC», «SET», «ENT», «ALM», «CLR», «+/-», «0», «1», «2», «3», «4», «5», «6», «7», «8», «9», «0». Выбранная кнопка отобразится на экране области редактирования (см. рис. 4.8).
4. При установке флажка переключателя «Рука» на экране отображается символ руки, нажимающей кнопку. Символ руки – необязательный элемент, который служит только напоминанием оператору о необходимости нажатия кнопки.
5. При установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (кнопки) увеличиваются вдвое.
6. При установке флажка в поле переключателя «Инверс.» происходит инверсия цветов кнопки и фоновой подсветки.
7. При установке флажка в поле переключателя «Скрытый» кнопка на дисплее панели не показывается.
8. При установке флажка переключателя «Пароль» редактируемый элемент будет доступен только после ввода системного пароля.

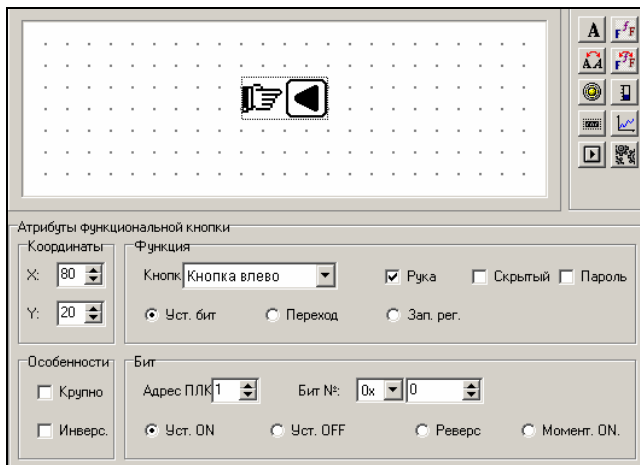


Рис. 4.8. Функциональная кнопка

9. Выбрать требуемую позицию переключателя «Уст. бит / Переход / Зап. Рег.». При выборе позиции:
 - «Уст. бит» кнопка будет предназначена для задания установки значения бита в ПЛК;
 - «Переход» – для переключения экранов;
 - «Зап. рег.» – установки значения регистра по нажатию кнопки.
10. При выборе позиции «Уст. бит» активируется группа полей «Бит», в которой следует задать функцию, которая будет выполняться при нажатии (см. рис. 4.9).

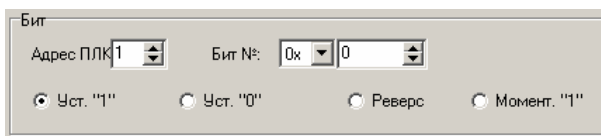


Рис. 4.9. Параметры настройки бит

- В поле «Адрес ПЛК» задать адрес ПЛК.
- В поле «Бит №» задать требуемый номер бита ПЛК (того, значение которой будет устанавливаться кнопкой). В поле справа – задать значение бита.

Внимание! В ОВЕН ПЛК область памяти регистров Modbus и область памяти бит совпадают. Это дает возможность обратиться к отдельному биту регистра.

- Выбрать требуемую позицию переключателя «Уст. «1» / Уст. «0» / Реверс / Момент. «1». По нажатию кнопки панель будет передавать в ПЛК одну из выбранных функций:
 - Уст. «1» – задает состояние бита «1»;
 - Уст. «0» – задает состояние бита «0»;
 - Реверс – изменяет состояние бита на противоположное;

4. Создание и редактирование проектов

- Момент. «1» – при нажатой кнопке устанавливает бит в состояние «1», соответственно при опущенной кнопке устанавливает бит в состояние «0».
- При выборе позиции «Переход» кнопка будет предназначена для переключения экранов; активируется группа полей «Экран», в которой следует задать параметры того экрана, в который будет произведено переключение по нажатию редактируемой кнопки (см. рис. 4.10).
- В этой области следует выбрать требуемую позицию переключателя «Переход на:»:
 - «Экран» задает переключение на экран, номер которого следует задать в поле справа, в который будет производиться переключение по нажатию кнопки.

Внимание! Если вы используете функцию «Переход на экран и устанавливаете флажок «Пароль», то необходимо обратить внимание на атрибуты экранов – где указывается предыдущий и последующий экран, что бы исключить возможность перехода на этот экран с помощью кнопок «вверх» и «вниз».

- «Экран пароля» задает переключение на экран ввода пароля. При нажатии функциональной кнопки панель перейдет на экране открытия/закрытия пароля.
- «Сп. тревог» задает переключение на экран списка тревог (см. п. 4.1.11).

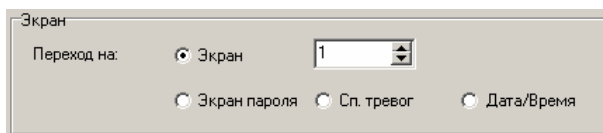


Рис. 4.10. Параметры переключения экрана

- При выборе позиции «Зап. рег.» активируется группа полей «Регистр», в которой следует задать параметры регистра ПЛК, значение которого будет задаваться при нажатии функциональной кнопки (см. рис. 4.11).

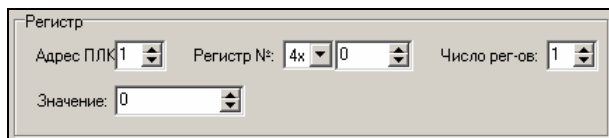


Рис. 4.11. Параметры ввода данных

- В полях этой области следует задать:
 - «Адрес ПЛК» задает адрес ПЛК.
 - «Регистр №» задает номер регистра, в который записывается значение («4x» и номер).
 - «Число рег-ов» задает число регистров (1 или 2), в которые производится запись (два регистра могут потребоваться, если записываемое значение не помещается в один).
 - «Значение» задает значение, которое будет записано при нажатии функциональной кнопки.

9. После задания параметров функциональной кнопки можно разместить возле кнопки текст комментария (подсказки). Например: «Нажмите кнопку [◀] для смены экрана» (см. рис. 4.12).




Рис. 4.12. Комментарии к функциональным кнопкам

4.7. Регистр

Регистр – это инструмент, предназначенный для работы с регистрами ПЛК, обмен с которыми происходит по протоколу Modbus-RTU.

4.7.1. Регистр – чтение данных из ПЛК

Чтобы задать на экране область чтения и отображения значения определенного регистра ПЛК, следует:

1. Нажать кнопку «Регистр ПЛК» (). В области экрана появится окно инструмента Регистр (см. рис. 4.13). В полях настройки следует указать:
2. В полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области «Регистр»:
 - В поле «Адрес ПЛК» задается адрес ПЛК.
 - В поле «Число регистров» задается число регистров (1 или 2), связываемое с читаемым параметром;
 - В поле «Регистр №» задается номер регистра читаемого параметра;
 - Переключатель «Настр.» задается возможность редактирования значения регистра (или двух регистров). Подробнее см. п. 4.7.1. Для простого чтения значения устанавливать флажок не следует.
4. В области «Отображать» задаются:
 - В поле «Разряды» указывается общее количество символов отображаемой величины.
 - В поле «Дробные» указывается количество знаков после запятой в отображаемой величине. При задании ненулевого числа в этом поле десятичная точка при отображении смещается, т.е. число делится на десять в степени, заданной в этом поле.
 - Переключатель «Обнулить» задает режим, когда отображаются все разряды числа, кол-во которых задано в поле «Разряды». Если значащих разрядов в отображаемом числе меньше, то число дополняется спереди нулями.

4. Создание и редактирование проектов

- Переключатель «Режим» (возможные варианты «Десятичный / HEX/BCD») задает режим получения и отображения данных либо десятичной системе счисления, либо двоично-десятичной системе. Для ОВЕН ПЛК применяется десятичная система счисления.
- Переключатель «Знак» активен только если выбрано отображение в десятичной системе счисления. Установка переключателя определяет тип числа, получаемого из регистра ПЛК: знаковый или беззнаковый.

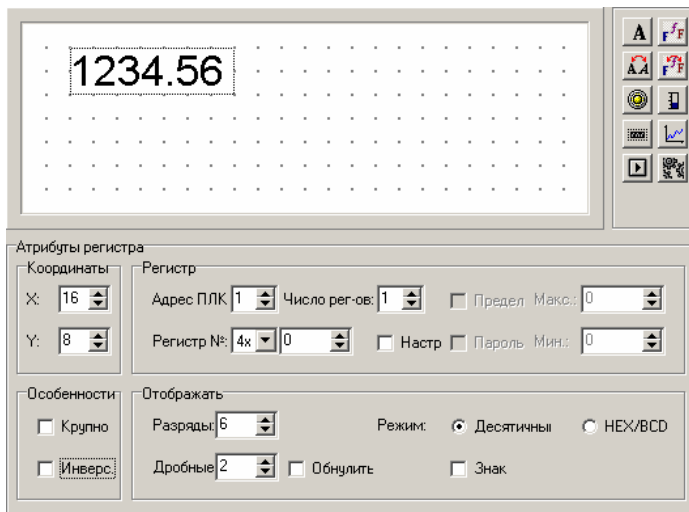


Рис. 4.13. Задание параметров области отображения параметров регистра

4.7.2. Регистр – редактирование данных в ПЛК

Чтобы задать для области экрана выполнение редактирования значения определенного параметра ПЛК, следует создать в рабочей области экрана поле **Регистр**, аналогично тому, как это описано в п. 4.7.1. Но при этом:

- Переключатель «Настр.»: установить флажок в поле переключателя. Если флажок переключателя не установлен, то редактируемый элемент предназначен только для отображения данных.
- Когда флажок переключателя установлен, то активируются переключатель «Предел», поля задания минимального и максимального значения контролируемого регистра, переключатель «Пароль» (см. рис. 4.14).
- Переключатель «Предел»: если флажок переключателя установлен, то активируются поля «Макс./Мин.», в которых задаются минимальное и максимальное значение редактируемой величины.
- В полях «Макс.» и «Мин.» задаются ограничения на редактируемое значение.

Внимание! Установленное минимальное значение должно быть меньше максимального. При установке отрицательного значения минимального или максимального значений следует установить флажок в поле переключателя «Знак»

- Переключатель «Пароль» – установка переключателя задает необходимость ввода пароля для редактирования изменяемой величины.

Рис. 4.14. Область отображения данных

При эксплуатации вход в режим редактирования параметра осуществляется нажатием кнопки **SET**. Если на экране две и более редактируемые величины, то последовательное нажатие кнопки **SET** производит переключение между ними.

4.8. Индикатор

Индикаторы могут использоваться для отображения режима управления (ручное / автоматическое), для отображения текущего направления движения механизма (вперед / назад) и т.д. Эти элементы представляют собой пиктограммы элементов-индикаторов, меняющих свой цвет.

Чтобы назначить выполняемые функции индикаторам, следует:


1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров индикатора (см. рис. 4.15).
2. В области «Атрибуты индикатора», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В области «Особенности»: при установке флажка в поле переключателя «Крупно» размеры редактируемого элемента (введенного текста) увеличиваются вдвое.

Рис. 4.15. Индикатор

4. Создание и редактирование проектов

4. В областях «Бит» и «Отображать» :

- В поле «Адрес ПЛК» задается адрес ПЛК.
- В поле «Бит №» задается номер бита (в ПЛК), связанный с индикатором.
- В поле «Тип» выбором из раскрывающегося списка указывается тип пиктограммы индикатора (квадрат или круг).
- Переключатель «Позитив»/»Негатив» задает режим отображения индикатора в зависимости от значения управляющего бита.

	бит = 1	бит = 0
«Позитив»	черный	белый
«Негатив»	белый	черный


Внимание! Для одного индикатора в битовой области необходимо выделить целый байт, причем в конфигураторе указывается нулевой бит этого байта (т.е. номер бита должен быть кратен 8). При работе панель анализирует весь байт по логике ИЛИ, т.е. если любой из битов байта устанавливается в 1, то индикатор переключается.

В ОВЕН ПЛК область памяти регистров Modbus и область памяти бит совпадают.

4.9. График

Некоторые параметры производственных процессов изменяются медленно. И, если оператор должен представлять изменение этих параметров за некоторый период времени, то наиболее подходящим инструментом для их отображения является график, отображающий изменение параметра за определенное время.

Чтобы задать параметры графика, следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров графика (см. рис. 4.16).

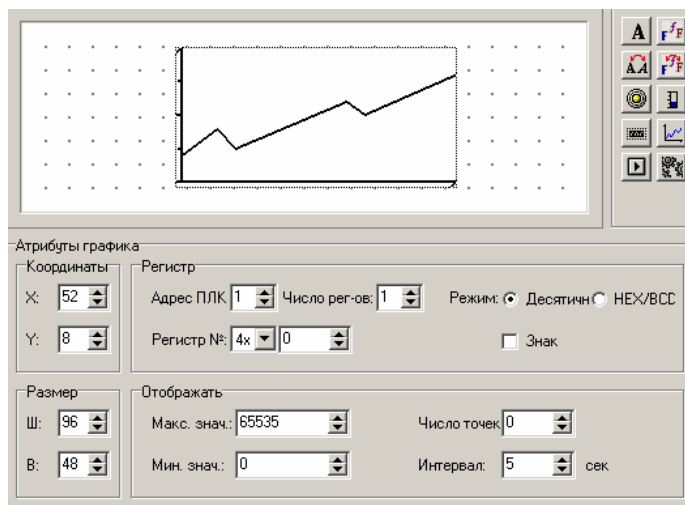


Рис. 4.16. График

2. В области «Атрибуты графика», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки об-

- ласти редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В группе полей «Размер» отображается величина ширины (Ш) и высоты (В) графика, которые могут быть изменены с помощью кнопок со стрелками.
 4. В полях окна следует указать:
 - В области «Регистр»:
 - В поле «Адрес ПЛК» задается адрес ПЛК.
 - В поле «Число рег-ов» задает число регистров (1 или 2), в которые производится запись.
 - В полях «Регистр №» задается номер регистра ПЛК, связываемый с редактируемым графиком.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «Десятичный / HEX/BCD») задает режим получения данных из регистра ПЛК в десятичной системе счисления или двоично-десятиричной системе. Для ОВЕН ПЛК применяется десятичная система счисления.
 - Переключатель «Знак» активен только если выбран режим получения данных в десятичной системе счисления. Установка переключателя определяет тип числа, получаемого из регистра ПЛК: знаковый или беззнаковый
 - В области «Отображать» задаются:
 - «Макс. знач.» задается значение, которое соответствует отображению 100% отображаемой величины.
 - «Мин. знач.» задается значение, которое соответствует отображению 0% отображаемой величины.
 - «Число точек» задается количество точек графика от левого до правого края графика. Чем больше это число, тем детальнее будут отображаться на графике изменения связанной с ним величины.
 - «Интервал» задается величина временного интервала между измерениями, отображаемыми соседними точками графика (в секундах).


Одна область отображения графиков позволяет отображать только один график.

Внимание! Количество графиков, используемых на одном экране не должно быть более 8.

4.10. «Линейка»

«Линейка» используется для нестрогого отображения значений численных параметров (таких, как изменение давления, уровня жидкости и т.д.). Высота, ширина и направление элемента могут быть заданы произвольно.

Чтобы задать параметры «линейки», следует:

1. Нажать кнопку . Откроется область задания параметров «линейки» (см. рис. 4.17).

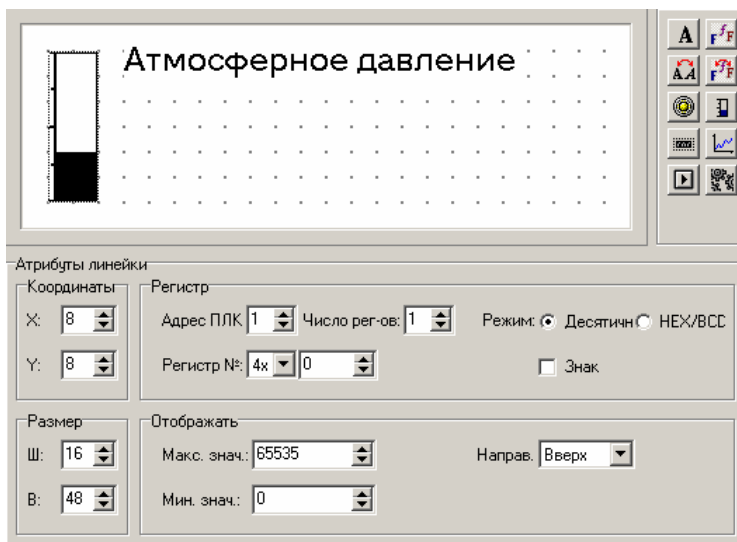


Рис. 4.17. «Линейка»


2. В области «Атрибуты линейки», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В полях «Размер» отображается величина высоты (В) и ширины (Ш) линейки, которые могут быть изменены с помощью кнопок со стрелками.
4. В полях окна следует указать:
 - В области «Регистр»:
 - В поле «Адрес ПЛК» задается требуемый адрес ПЛК.
 - В поле «Число регистров» задается число регистров (1 или 2), связываемое с редактируемой линейкой;
 - В полях «Регистр №» задается номер регистра ПЛК, связываемый с редактируемой линейкой.
 - Переключатель «Режим» (возможные варианты «Десятичный / HEX/BCD») задает режим получения данных из регистра ПЛК в десятичной системе счисления или двоично-десятичной системе. Для ОВЕН ПЛК применяется десятичная система счисления.
 - Переключатель «Знак» активен только если выбран режим получения данных в десятичной системе счисления. Установка переключателя определяет тип числа, получаемого из регистра ПЛК: знаковый или беззнаковый
 - В области «Отображать» задаются:
 - «Макс. знач.» задается значение, которое соответствует отображению 100% отображаемой величины.
 - «Мин. знач.» задается значение, которое соответствует отображению 0% отображаемой величины.
 - «Направ.» задается направление линейки (вверх, вниз, влево, вправо).

4.11. Рисунок

Для упрощения работы оператора на экране может отображаться рисунок, облегчающий восприятие информации (например, обозначение узла обслуживаемой установки). С помощью рисунков могут отображаться торговые марки, условные символы и т.д.

Максимальный размер рисунка составляет 192x64 пикселя. Если размер изображения превышает указанный, излишек будет автоматически обрезан. Рисунок должен быть черно-белым и иметь расширение bmp.

Для добавления рисунка следует:

1. Нажать кнопку . Откроется стандартное окно выбора файла. В этом окне нужно выбрать требуемый файл, заранее созданный в графическом редакторе, и нажать кнопку «Открыть». Выбранный рисунок отобразится в области редактирования экрана (см. рис. 4.18).

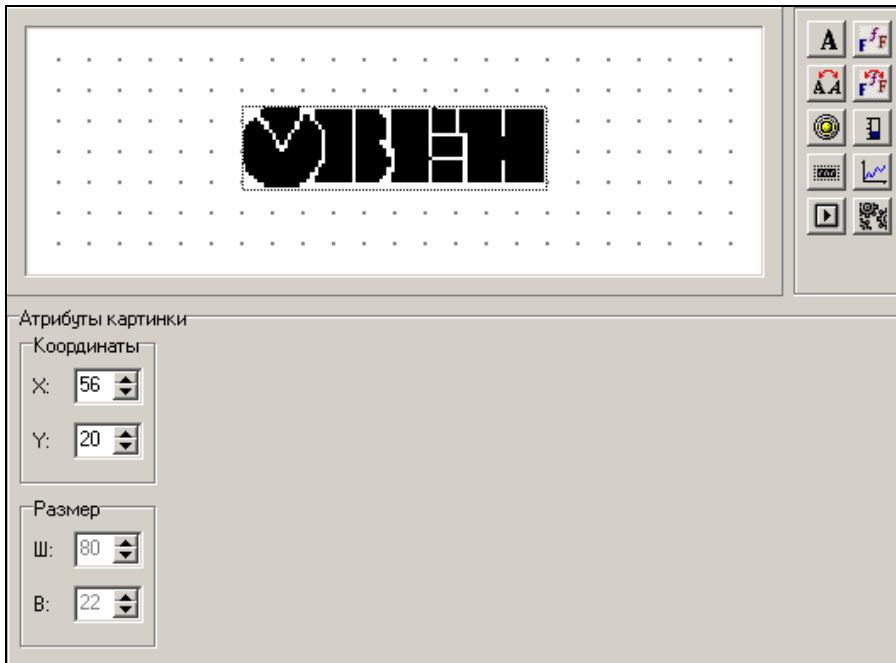


Рис. 4.18. Рисунок


2. В области «Атрибуты картинки», в полях «Координаты» отображаются численные значения координат редактируемого элемента (относительно левой верхней точки области редактирования). Изменяя значения координат с помощью кнопок со стрелками, можно перемещать редактируемый элемент в пределах области редактирования.
3. В полях «Размер» отображается величина длины (Д) и ширины (Ш) рисунка, которые не могут быть изменены с помощью кнопок со стрелками и приведены для справки.

4.12. Список тревог

В процессе автоматизированного управления производственными процессами извещения оператора о нештатных ситуациях («Тревоги») полезны и могут использоваться с разными целями.

Для каждого проекта ИП320 можно задать перечень событий, с проявлением которых на дисплее панели должно отображаться соответствующее сообщение.

Каждое сообщение связывается с определенным значением бита в регистре ПЛК. Например, с включением или выключением переключателя или срабатыванием датчика. В этом случае программа будет автоматически выводить на дисплей сообщения, связанные с этими событиями, и удалять их с экрана при переходе в другое состояние.

Чтобы задать список тревог, следует нажать кнопку  или выбрать команду «Сервис | Список тревог». Откроется диалоговое окно «Список тревог» задания параметров списка (см. рис. 4.19).

В этом окне:

1. В правой колонке списка – ввести требуемый текст сообщения. Сообщения можно писать, используя символы латинского алфавита и цифры. При этом становятся доступны поля группы «Список тревог. Стартовый бит №:»
2. В поле «Адрес ПЛК» группы «Список тревог. Стартовый бит №:» задается требуемый адрес ПЛК.
3. В полях «Бит №» группы «Список тревог. Стартовый бит №:» задается начальный номер бита для области бит, отвечающих за аварии. Номер начального бита отобразится в первой строке в левой колонке («Бит») списка тревог.
4. В правой колонке списка «Содержание тревоги» вводятся остальные тексты сообщений. При вводе сообщений в левой колонке («Бит») списка тревог отобразится номер бита.

Изменение значения начального бита (в полях «Бит №» группы «Список тревог. Стартовый бит №:») ведет к изменению всех значений в левой колонке («Бит») списка тревог.

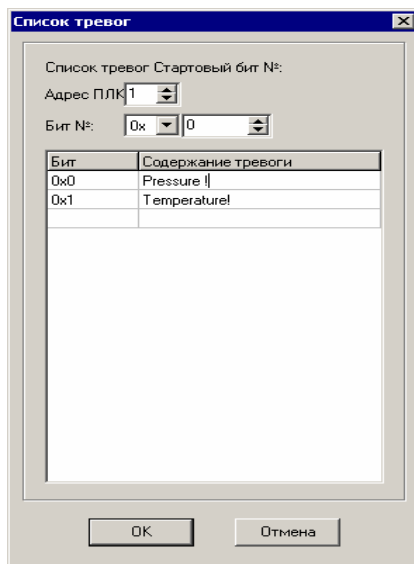


Рисунок 4.19. Список тревог

При эксплуатации панели, в тот момент, когда заданный бит принимает значение «1», на дисплее панели выводится соответствующее сообщение.

Кроме того, переход к списку тревог осуществляется по нажатию кнопки [ALM], либо может быть назначен функцией какой-либо кнопки.

С появлением сообщения оператор сможет немедленно отреагировать на него, решив возникшую проблему. Для возвращения в окно текущего режима из окна тревожного сообщения следует нажать кнопку [ESC] панели.

4.13. Включение, ввод и выключение пароля.

Панель ИПЗ20 позволяет закрыть часть функций панели в процессе эксплуатации паролем. Числовое значение пароля задается в окне «Настройка панели оператора» в момент создания проекта. Пароль может запретить доступ к функциям перехода на экран, перехода на экран тревог и экран времени, редактирования значения параметра ПЛК, установки бита/регистра ПЛК.

Использование пароля устанавливается в окне Атрибуты для каждой функции отдельно. До ввода пароля в процессе эксплуатации все эти функции будут недоступны. Чтобы в процессе работы можно было ввести пароль необходимо назначить какой-либо кнопке на клавиатуре панели функцию перехода на Экран пароля (см. п. 4.1.5). В процессе работы, при нажатии этой функциональной кнопки панель перейдет на экран открытия/закрытия пароля. На экране панели будет отражено меню с пунктами:

- 1) **Open password** (открыть пароль)
- 2) **Close password** (закрыть пароль)
- 3) **Escape**.

Чтобы ввести пароль, нужно с помощью кнопки «вниз» или «вверх» выбрать строку «**Open password**» и нажать кнопку «ENT». На экране появиться фраза «**Pls enter password**» (Пожалуйста, введите пароль) и мигающий курсор. С помощью кнопок «вниз», «вверх» устанавливается значение пароля, определенное в «Настройках проекта». Далее появиться экран «**Password opened**» (пароль открыт). Для продолжения работы следует нажать кнопку «ESC».


После этого закрытые паролем функции становятся доступными.

Для включения парольной защиты после открытия пароля и проведения необходимых действий (например, записи значения в ПЛК) необходимо закрыть пароль. Чтобы закрыть пароль необходимо нажать заданную кнопку на клавиатуре панели, на экране открытия/закрытия пароля с помощью кнопки «вниз» или «вверх» выбрать строку «**Close password**» и нажать кнопку «ENT». На экране появиться надпись «**Password closed**». Для продолжения работы следует нажать кнопку «ESC».

4.14. Сохранение конфигурации

После того, как редактирование совокупности экранов (проекта), предназначенных для управления технологическим процессом, закончено, проект может быть сохранен в файл, готовый для загрузки в ИПЗ20.




Для этого следует нажать кнопку  и в открывшемся окне выбора файла выбрать либо задать наименование и расположение файла. Расширение файла будет dr2.

5. Загрузка проекта в панель

Для того, чтобы загрузить в панель ИП320 требуемую конфигурацию (проект), созданную при помощи программы Конфигуратора ИП320 (или созданную ранее и сохраненную в виде файла с расширением fr2) следует:

1. Подсоединить переходник для программирования к панели ИП320 (схемы подключения переходника – см. рис. 5.1).
2. Подсоединить нуль-модемный кабель к COM-порту компьютера и к переходнику для программирования. Схема нуль-модемного кабеля (см. рис. 5.2).
3. Включить питание панели ИП320.

Вызвать команду меню Файл | Загрузить... или нажать кнопку «Загрузить» () панели инструментов главного окна программы. Начнется загрузка данных, отображаемая окном монитора процедуры. По завершении загрузки появится окно информационного сообщения «Загрузка прошла успешно!».

В процессе загрузки следует обеспечить бесперебойность питания панели ИП320.

После окончания загрузки проекта следует выключить питание панели и отсоединить переходник для программирования и нуль-модемный кабель связи с компьютером.



Рис. 5.1. Схема подключения интерфейса RS-232 (а) и интерфейса RS-485 (б) для конфигурирования панели ИП320

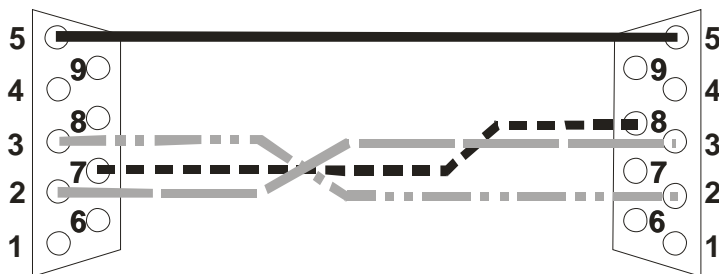


Рис. 5.2. Схема нуль-модемного кабеля для программирования ИП320

6. Подключение ПЛК

Подключить панель ИП320 к ПЛК кабелем связи, проверить правильность параметров связи.

1. Для связи с ПЛК по RS-232 – отсоединить переходник для программирования и присоединить нуль-модемный кабель для связи с ПЛК.
2. Для связи с ПЛК по RS-485 – отсоединить нуль-модемный кабель. Подсоединить провода к контактам А и В на переходнике и на ПЛК (см. рис. 6.1).

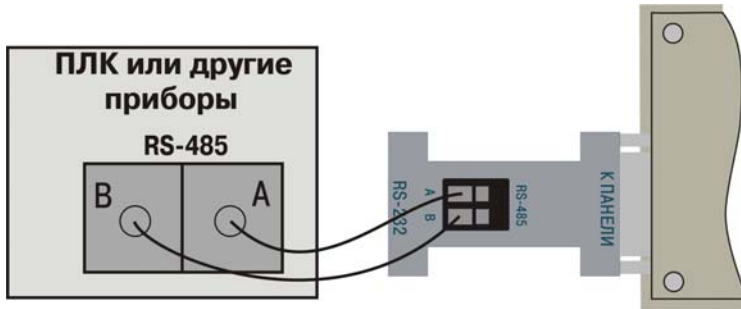


Рис. 6.1. Схема подключения интерфейса RS-485 для конфигурирования панели ИП320

3. Подключить питание ПЛК. Если связь установлена, на экране панели отобразится начальный экран проекта, и пользователь может приступить к выполнению заданных операций.

Если связь прервана из-за неверных параметров или плохого качества кабеля, в правом нижнем углу экрана отобразится сообщение «Connecting...», означающее отсутствие связи с ПЛК.

Если панель ИП320 не может установить связь с ПЛК, следует проверить:

- Наличие соединения с кабелем.
- Правильность соединения с кабелем.
- Правильность параметров связи ПЛК.
- Наличие питания ПЛК и панели.

Если Вы не смогли определить причину ошибки, следует обратиться в отдел технической поддержки.

7. Пример создания проекта

В данном разделе описывается пример создания проекта для панели оператора ИП320 (в общем виде, с ограниченным числом параметров).

В качестве примера использованы особенности управления технологическим процессом станка «Термопластавтомат». Процессом управляет ОВЕН ПЛК, отображение и редактирование информации выполняется посредством панели ИП320. Панель ИП320 и ПЛК связаны между собой по интерфейсу RS-485, по протоколу Modbus RTU.

7.1. Описание проекта

Для управления технологическим процессом станка «Термопласт автомата» на панели оператора создадим шесть экранов:

На Экране №1 отображено Главное меню проекта, включающее пункты:

- Мониторинг – слежение за состоянием технологического процесса:
- Режим работы (Наладка, Ручной, Полуавтомат, Автомат).
- Состояние прессформы (Прессформа открыта, Прессформа закрыта).
- Реальное значение температуры на Зоне 1.
- Реальное значение температуры на Зоне 2.
- Давление – переход на экран просмотра состояния давления
- Уставки – переход на экран установки температуры для Зоны 1 и Зоны 2
- График – график изменения температуры
- Датчики – переход на экран состояния датчиков
- Магниты – переход на экран управления магнитами
- Пароль – переход на экран открытия и закрытия пароля
- Время – переход на экран для просмотра времени

Технологические характеристики термопластавтомата с номерами регистров, битов, значений регистров и пределов изменения температуры приведены в табл. 7.1. ПЛК имеет адрес «1».

Таблица 7.1

Технологические характеристики термопластавтомата

№№	Название технологического параметра:	Комментарий:	Номер регистра	Номер бита	Значение регистра, пределы
1	Авария	Net datchika #1	0 (1-й байт)	0	-
2		Net datchika #2	0	1	-
3		net davleniya 1	0	2	-
4		PF ne zakrita	0	3	-
5			0	4	-
6			0	5	-
7			0	6	-
8			0	7	-

Продолжение табл. 7.1

№№	Название технологического параметра:	Комментарий:	Номер регистра	Номер бита	Значение регистра, пределы
9	Датчики	Датчик 1	0 (2-й байт)	8	-
10		Датчик 2	1 (1-й байт)	16	-
11	Реальное значение температуры	Зона 1	2		-
12		Зона 2	3		-
13	Уставки температуры	Зоне 1	4		0-200
14		Зоне 2	5		0-220
15	Давление	D1	6		0-200
15	Режим	Наладка	7		0
16		Ручной			1
17		Полуавтомат			2
18		Автомат			3
19	Прессформа	Прессформа открыта	8		0
20		Прессформа закрыта			1
21	График температуры		9		0-220
22	Магниты	Магнит 1	10 (1-й байт)	160	-
23		Магнит 2	10 (2-й байт)	168	-
24		Магнит 3	11 (1-й байт)	176	-

7.2. Создание проекта

Для создания проекта следует:

1. Запустить программу «Конфигуратор ИП320».
2. Выбрать команду Файл | Новый проект... главного меню и создать новый проект (см. п. 4).
3. В диалоговом окне выбор типа соединения с ПЛК – выбран Modbus RTU (Slave). см. рис. 7.1, а.

7. Пример создания проекта

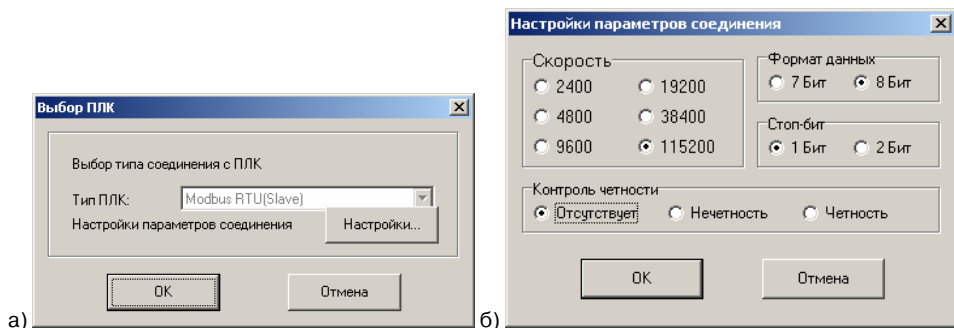


Рис. 7.1. Окна «Выбор ПЛК» (а) и «Настройки параметров проекта» (б)

4. В диалоговом окне выбора типа ПЛК – нажать кнопку «Настройки». В открывшемся окне «Настройки параметров соединения» (см. рис. 7.1, б) – установить необходимые параметры (аналогичные параметрам соединения в ПЛК): Скорость – 115200, Формат данных – 8 Бит, Стоп-бит – 1 Бит, Контроль четности – Отсутствует.
5. Нажать кнопку «ОК» окна «Настройки параметров соединения». Произведенные изменения будут сохранены, окно закроется.
6. Нажать кнопку «ОК» окна «Выбор ПЛК». Произведенные изменения будут сохранены, окно закроется.
7. После того, как процедура задания параметров нового проекта завершена:
 - в области «Экраны» в столбце «№» отобразится номер экрана «1»;
 - Справа от рабочей области отобразится панель инструментов, кнопки которой соответствуют отображаемым элементам (пиктограммам и др.) экрана (см. табл. 4.2). Нажатие кнопки приводит к включению в рабочую область соответствующего элемента. По умолчанию начальному экрану присваивается номер 1.
 - Снизу от рабочей области отобразится область «Атрибуты экрана» (см. рис. 7.3). В поле «Название» – задать: «Главный».
8. Используя панель инструментов рабочей области – создать элементы экрана в соответствии со списком, приведенным в п. 7.1 (см. рис. 7.2).



Рис. 7.2. Элементы главного экрана проекта

- 8.1 Создать текстовые элементы экрана. Приемы ввода текста описаны в п. 4.1.1. Результат (см. рис. 7.3).

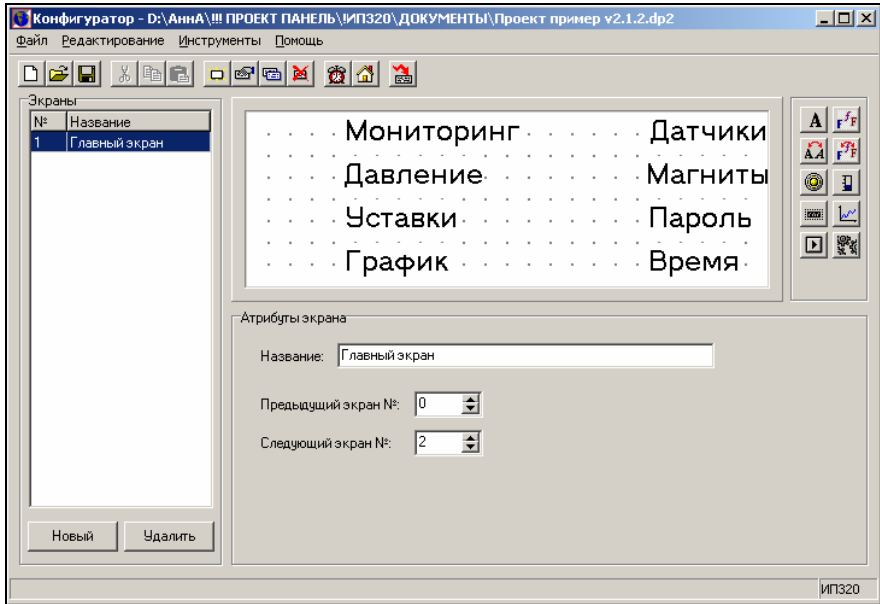



Рис. 7.3. Текстовые элементы экрана №1

8.2 Создать функциональные кнопки №№1-8. Приемы создания кнопок и установления связанных с ними функций описаны в п. 4.6. Для функциональной кнопки номер:

- 1 (Мониторинг) – устанавливаем функцию «переход на экран 2».
- 2 (Давление) – устанавливаем функцию «переход на экран 3».
- 3 (Уставки)– устанавливаем функцию «переход на экран 4».
- 4 (График) – устанавливаем функцию «переход на экран 5».
- 5 (Датчики)– устанавливаем функцию «переход на экран 6».
- 6 (Магниты)– устанавливаем функцию «переход на экран 7».
- 7 (Пароль)– устанавливаем функцию «переход на Пароль».
- 8 (Время)– устанавливаем функцию «переход на Дата/Время».

Создание Главного экрана (экрана №1) закончено.

9. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Мониторинг» и №2, см. рис. 7.4.

7. Пример создания проекта

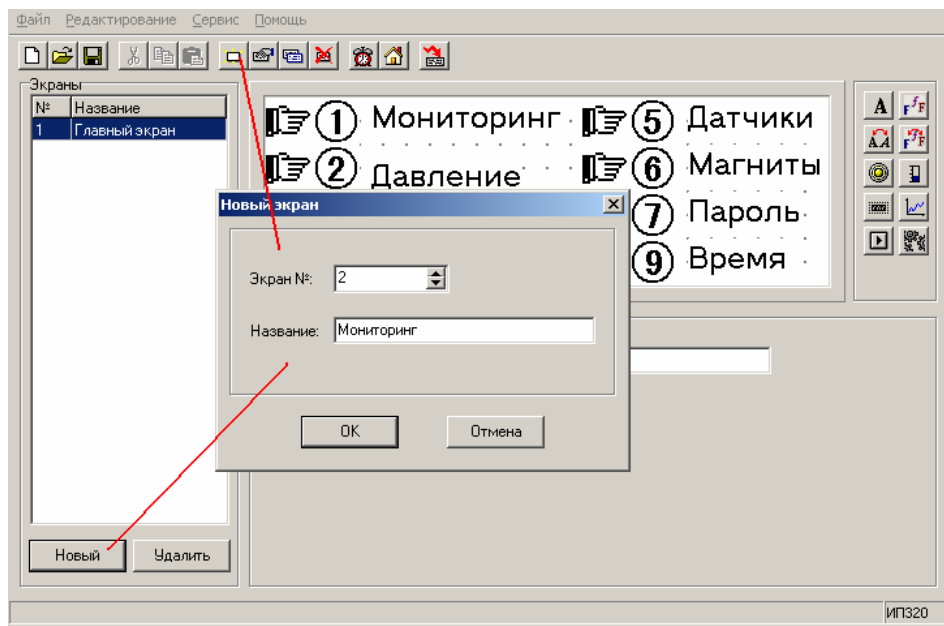


Рис. 7.4. Параметры экрана «Мониторинг» (№2)

- 9.1 Используя динамический текст (см. п. 4.1.3), создать текстовый элемент экрана «Наладка / Ручной / Полуавтомат / Автомат». При задании параметров динамического текста следует указать «Адрес регистра» – № 9 (см. п. 7.1). Таким образом, когда регистр №9 будет принимать значение «0», на Экране№2 будет отображаться надпись «Наладка», при значении регистра «1» – надпись «Ручной», при значении регистра «2» – надпись «Полуавтомат», при значении регистра «3» – надпись «Автомат» (см. рис. 7.5).
- 9.2 Используя динамический текст (см. п. 4.1.3), создать текстовый элемент экрана «Состояние прессформы» (Прессформа открыта / Прессформа закрыта). Следует задать (в поле «Отображать» для значения «0» – «Прессформа открыта», для значения «1» – «Прессформа закрыта»). При задании параметров динамического текста следует указать «Адрес регистра» – №10 (см. табл. 7.1).
- 9.3 Создать текстовые элементы экрана («Зона 1» и «Зона 2»). Приемы ввода текста описаны в п. 4.3. Результат см. рис. 7.6.
- 9.4 Используя элемент «Регистр», создать поля отображения реального значения температуры (см. п. 4.7) справа от элементов «Зона 1» и «Зона 2».
В группе полей «Атрибуты» регистра 1 (справа от поля «Зона 1») устанавливаем: номер регистра=2; разряды – 3 (т.к. значение температуры не превышает 250°C). Аналогично создаем регистр справа от надписи «Зона 2». Атрибуты регистра: номер регистра=3; разряды – 3 (см. рис. 7.6).

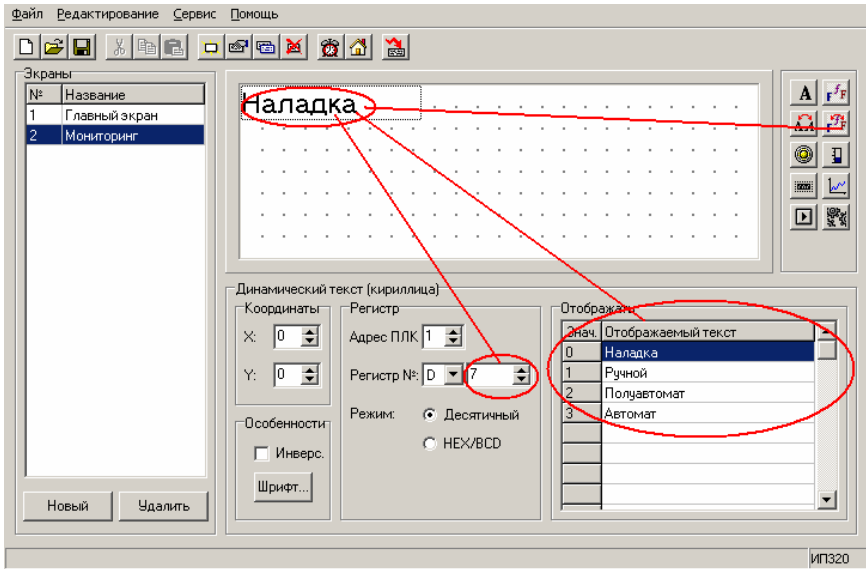


Рис. 7.5. Атрибуты динамического текста

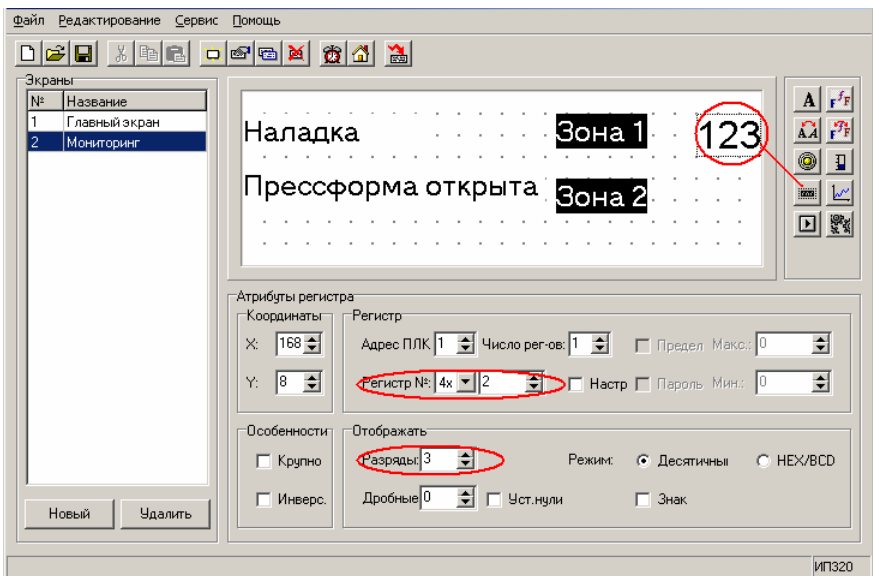



Рис. 7.6. Атрибуты регистра

7. Пример создания проекта

Вид экрана «Мониторинг» в итоге – см. рис. 7.7.



Рис. 7.7. Элементы экрана «Мониторинг» (№2)

10. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Давление» и №3.
- 10.1 Создать надпись «Давление 1». Приемы ввода текста описаны в п. 4.1.1.
- 10.2 Справа от надписи «Давление 1» – разместить элемент «Линейка» (см. п. 4.1.9).
- 10.3 Задать атрибуты «линейки» (см. рис. 7.8).

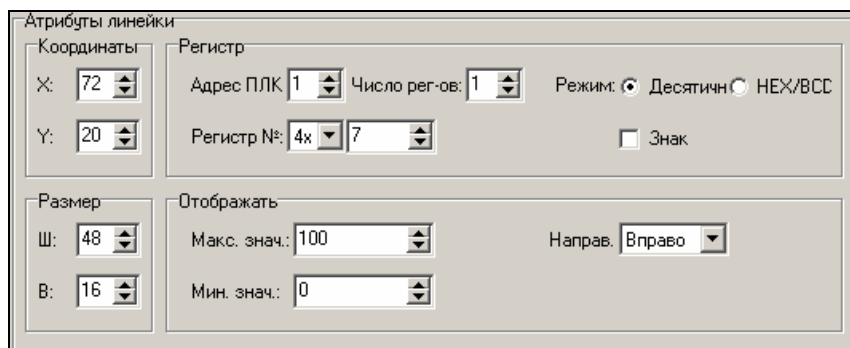


Рис. 7.8. Атрибуты элемента «Линейка»

Вид экрана «Давление» в итоге – см. рис. 7.9.

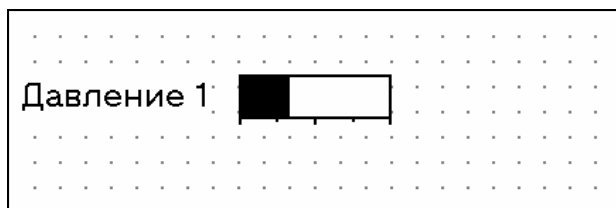



Рис. 7.9. Экран «Давление»

11. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Уставки» и №4.

11.1 Создать надписи «Уставки температуры», «Зона 1», «Зона 2» (см. рис. 7.10). Приемы ввода текста описаны в п. 4.1.1.



Рис. 7.10. Экран «Уставки»

11.2 Используя элемент «Регистр», создать поля отображения реального значения температуры (см. п. 4.7) справа от элементов «Зона 1» и «Зона 2». Значения атрибутов регистров, см. рис. 7.11, а, б.


а)

Атрибуты регистра	
Координаты X: 44 Y: 24	Регистр Адрес ПЛК: 1 Число рег-ов: 1 <input checked="" type="checkbox"/> Предел Макс.: 200 Регистр №: 4x 4 <input checked="" type="checkbox"/> Настр <input checked="" type="checkbox"/> Пароль Мин.: 0
Особенности <input type="checkbox"/> Крупно <input type="checkbox"/> Инверс.	Отображать Разряды: 3 Режим: <input checked="" type="radio"/> Десятичный <input type="radio"/> HEX/BCD Дробные: 0 <input type="checkbox"/> Обнулить <input type="checkbox"/> Знак

б)

Атрибуты регистра	
Координаты X: 44 Y: 48	Регистр Адрес ПЛК: 1 Число рег-ов: 1 <input checked="" type="checkbox"/> Предел Макс.: 220 Регистр №: 4x 5 <input checked="" type="checkbox"/> Настр <input checked="" type="checkbox"/> Пароль Мин.: 0
Особенности <input type="checkbox"/> Крупно <input type="checkbox"/> Инверс.	Отображать Разряды: 3 Режим: <input checked="" type="radio"/> Десятичный <input type="radio"/> HEX/BCD Дробные: 0 <input type="checkbox"/> Обнулить <input type="checkbox"/> Знак

Рис. 7.11. Атрибуты регистров (а – «Зона 1», б – «Зона 2»)

12. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «График» и №5.

12.1 Создать надпись «График изменения температуры» (см. рис. 7.12). Приемы ввода текста описаны в п. 4.1.8.




Рис. 7.12. Экран «График»

12.2 Используя элемент «График», создать поле отображения графика изменения температуры. Приемы работы с элементом описаны в п. 4.9. Значения атрибутов графика (см. рис. 7.13).

Атрибуты графика	
Координаты	Регистр
X: 44	Адрес ПЛК: 1 Число рег-ов: 1 Режим: <input checked="" type="radio"/> Десятичн <input type="radio"/> HEX/ВСС
Y: 16	Регистр №: 4х 9 <input type="checkbox"/> Знак
Размер	Отображать
Ш: 96	Макс. знач.: 260 Число точек: 2
В: 48	Мин. знач.: 0 Интервал: 5 сек

Рис. 7.13. Атрибуты графика

13. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Датчики» и №6.

13.1 Создать надписи «Датчики», «D1» и «D2» (см. рис. 7.14). Приемы ввода текста описаны в п. 4.3 (кириллица) и п. 4.44.4 (латиница).



Рис. 7.14. Экран «Датчики»

13.2 Используя элемент «Индикатор», создать поля индикаторов «D1» и «D2». Приемы работы с элементом описаны в п. 4.8. Значения атрибутов индикаторов см. рис. 7.15, а, б.

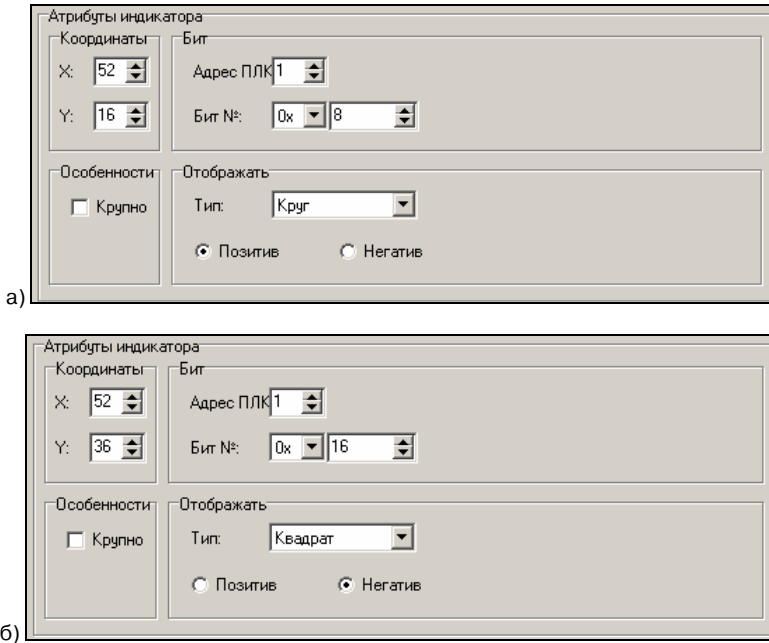



Рис. 7.15. Атрибуты индикаторов (а – «D1», б – «D2»)

14. Нажать кнопку «Новый» () панели инструментов или кнопку «Новый» области «Экраны». В открывшемся окне «Новый экран» задаем название «Магниты» и №7.

14.1 Создать надписи «1 Магнит», «2 Магнит», «3 Магнит», «Вкл.», «Выкл.», «Момент вкл.», «Реверс» (см. рис. 7.16). Приемы ввода текста описаны в п. 4.3.

7. Пример создания проекта

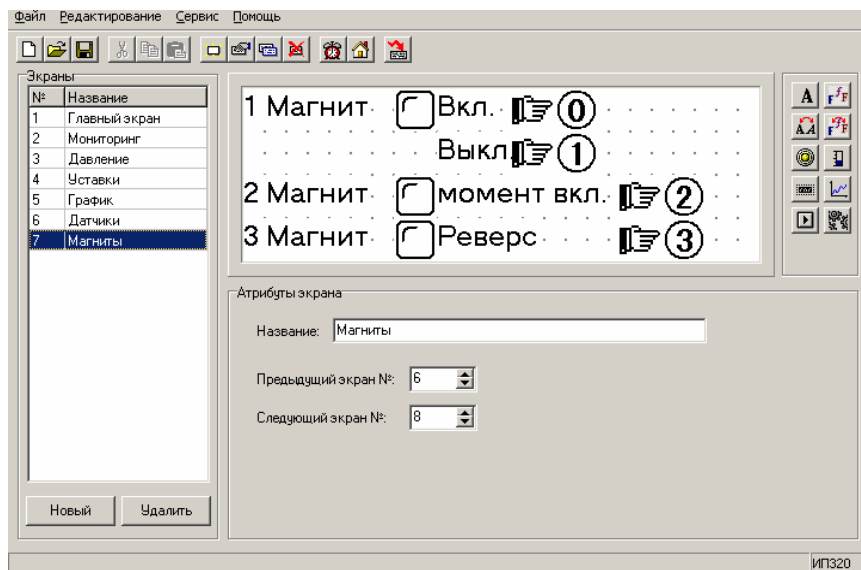


Рис. 7.16. Экран «Магниты»

14.2 Используя элемент «Индикатор», создать поля индикаторов «1 Магнит», «2 Магнит», «3 Магнит». Приемы работы с элементом описаны в п. 4.8. Значения атрибутов индикаторов см. рис. 7.17, а, б, в.

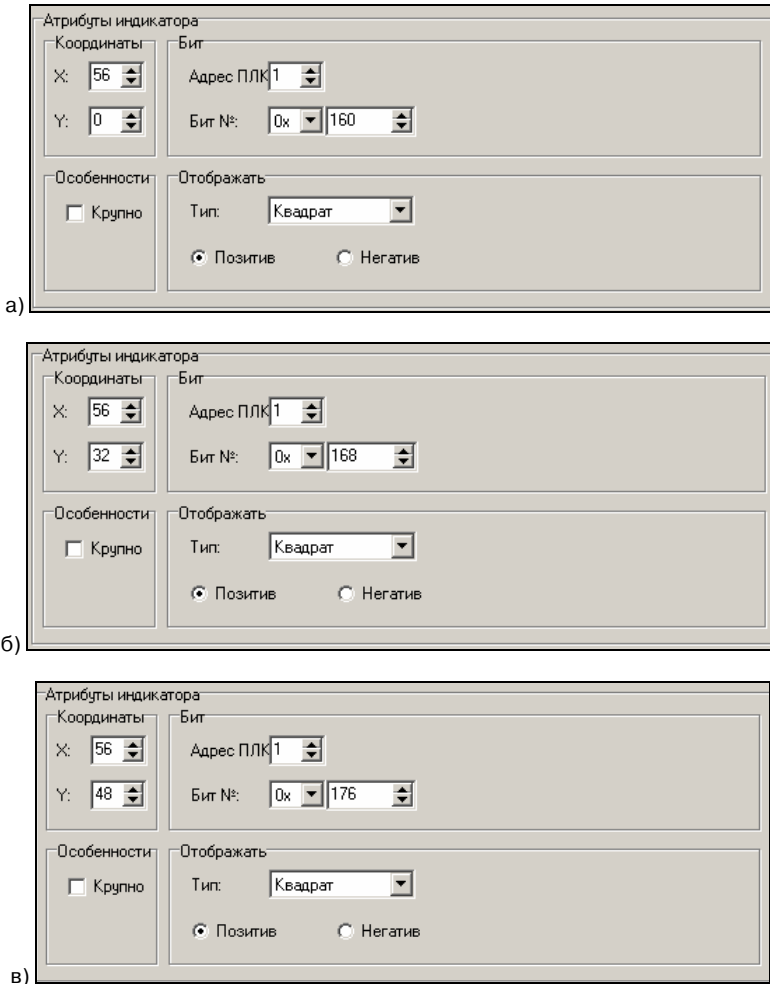


Рис. 7.17. Атрибуты индикаторов (а – «1 Магнит», б – «2 Магнит», в– «3 Магнит»)

14.3 Создать функциональные кнопки «Уст. “1”» (0), «Уст. “0”» (1), «Момент “1”» (2) и «Реверс» (3). Приемы создания кнопок и установления связанных с ними функций описаны в п. 4.6. Атрибуты функциональных кнопок см. рис. 7.18 (а – г).

7. Пример создания проекта

а)

Атрибуты функциональной кнопки	
Координаты	Функция
X: 100	Кнопка Кнопка 0
Y: 0	<input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль
	<input checked="" type="radio"/> Уст. бит <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Зап. рег.
Особенности	Бит
<input type="checkbox"/> Крупно	Адрес ПЛК 1 Бит №: 0x 160
<input type="checkbox"/> Инверс.	<input checked="" type="radio"/> Уст. "1" <input type="radio"/> Уст. "0" <input type="radio"/> Реверс <input type="radio"/> Момент. "1"

б)

Атрибуты функциональной кнопки	
Координаты	Функция
X: 100	Кнопка Кнопка 1
Y: 16	<input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль
	<input checked="" type="radio"/> Уст. бит <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Зап. рег.
Особенности	Бит
<input type="checkbox"/> Крупно	Адрес ПЛК 1 Бит №: 0x 160
<input type="checkbox"/> Инверс.	<input type="radio"/> Уст. "1" <input checked="" type="radio"/> Уст. "0" <input type="radio"/> Реверс <input type="radio"/> Момент. "1"

в)

Атрибуты функциональной кнопки	
Координаты	Функция
X: 140	Кнопка Кнопка 2
Y: 32	<input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль
	<input type="radio"/> Уст. бит <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Зап. рег.
Особенности	Бит
<input type="checkbox"/> Крупно	Адрес ПЛК 1 Бит №: 0x 168
<input type="checkbox"/> Инверс.	<input type="radio"/> Уст. "1" <input type="radio"/> Уст. "0" <input type="radio"/> Реверс <input checked="" type="radio"/> Момент. "1"

г)

Атрибуты функциональной кнопки	
Координаты	Функция
X: 140	Кнопка Кнопка 3
Y: 48	<input checked="" type="checkbox"/> Рука <input type="checkbox"/> Скрытый <input checked="" type="checkbox"/> Пароль
	<input type="radio"/> Уст. бит <input type="radio"/> Переход <input type="radio"/> Зап. рег.
Особенности	Бит
<input type="checkbox"/> Крупно	Адрес ПЛК 1 Бит №: 0x 176
<input type="checkbox"/> Инверс.	<input type="radio"/> Уст. "1" <input type="radio"/> Уст. "0" <input checked="" type="radio"/> Реверс <input type="radio"/> Момент. "1"

Рис. 7.18. Атрибуты функциональных кнопок (а – «Уст. "1"» (0), б – «Уст. "0"» (1), в – «Момент "1"» (2) и г – «Реверс» (3))

Таким образом, при вводе пароля по нажатию кнопки «Вкл.» будет устанавливаться бит №160 в состояние «1».

15. На этом процедура создания экранов завершается.

16. Выбрать команду «Сервис | Настройки проекта» главного меню или нажать кнопку


«Настройки проекта» () главного меню. Откроется окно «Настройки проекта» (см. рис. 7.19).

Рис. 7.19. Окно «Настройки проекта»

16.1 В открывшемся окне – задать значения настроек так, как это изображено на рисунке (см. рис. 7.19). Таким образом, будет сформирован проект, в котором:

- Главный экран (экран, который появится сразу после включения питания) = Экран №1
- Пароль, который требуется ввести для выполнения операций по управлению магнитами и изменения уставок температуры равен «2».
- По настройке «Выполнить» – через 1 минуту дисплей панели переключится в режим Экрана 2.

Нажать кнопку «OK». На этом создание проекта завершено. После создания проекта его можно сохранить на диске ПК или загрузить в панель.