

Задача.

Необходимо иметь возможность включать и выключать свет из трех точек. Также должна быть кнопка блокировки, выключающая свет и блокирующая остальные выключатели. Когда включена блокировка, должен гореть соответствующая индикация.

Алгоритм управления.

Имеем три обычных выключателя и кнопку «Блокировка». При переключении обычного света должен выключаться, если был включен и наоборот: включаться, если был выключен. При нажатии кнопки «Блокировка» свет должен быть выключен и не может быть включен, пока ее не отпустят (лучше использовать перекидной выключатель), также загорается индикатор блокировки.

Входа/выхода

- I1 Выключатель обычный №1
- I2 Выключатель обычный №2
- I3 Выключатель обычный №3
- I4 Кнопка «Блокировки»

- Q2 Освещение
- Q3 Индикатор блокировки